PHYSIKUS

BrainGame

HEUREKA

Physikus

... und Physik wird zum Abenteuer

Durch einen überraschenden Meteoriteneinschlag hörte Ihr kleiner Planet auf sich um seine Achse zu drehen. Die fatale Folge ist, dass der Planet auf der einen Seite in eisig kalter Nacht erstarrt, auf der anderen Seite jedoch eine entsetzliche Hitze das Leben unerträglich macht. Ein genialer Professor konstruierte eine gewaltige Impulsmaschine, die, würde sie gezündet, den Planeten wieder zum Rotieren bringen sollte. Da die Nahrungsreserven zur Neige gingen, mussten die Bewohner jedoch kurz vor Vollendung der Maschine das Land verlassen. Jenseits des Meeres hofften sie auf bessere Lebensbedingungen. In der Rolle eines jungen Wissenschaftlers kommen Sie von einer langen Reise aus dem Weltraum zurück. Der Professor hat Ihnen eine Nachricht und damit auch eine Aufgabe hinterlassen. Sie müssen die Impulsmaschine in Gang setzen. Dazu müssen Sie an verschiedenen Orten Energie erzeugen und mit Hilfe dicker Kabel zur Impulsmaschine übertragen. Gelingt Ihnen dies, so wird der gewaltige Rückstoß der Maschine Ihren kleinen Planeten wieder in Rotation versetzen. Sie sind die letzte Hoffnung der Bewohner auf Rettung! Viele physikalische Probleme erschweren diese Aufgabe. Es gilt mechanische und akustische Phänomene zu untersuchen und zu lernen mit Elektrizität richtig umzugehen. Aber auch Licht und Schatten bergen viele Geheimnisse, die darauf warten entschlüsselt zu werden. Ihr wissenschaftlicher Laptop, den der Professor auf Ihrem Schreibtisch für Sie hinterlassen hat und den Sie ständig bei sich tragen, wird Ihnen dabei helfen. Auf ihm finden Sie das physikalische Grundwissen, das Sie benötigen, um Ihre Welt zu retten.

Installation und Deinstallation

Legen Sie bitte zur Installation die CD „Physikus 1“ in Ihr CD-ROM-Laufwerk und lassen Sie sich den Inhalt der CD anzeigen! Unter Windows öffnen Sie hierzu den Explorer, unter Mac doppelklicken Sie auf das CD-Symbol auf dem Schreibtisch.

Beenden Sie bitte vor der Installation alle anderen Programme. Ein Doppelklick auf das Programm „Physikus Setup.exe“ bzw. „Physikus Setup“ startet das Installationsprogramm. Folgen Sie den dort angezeigten Anweisungen. Sie haben die Wahl zwischen einer minimalen und einer maximalen Installation.

Physikus benötigt „Quicktime 5.0“. Sollte es auf Ihrem Rechner fehlen, so wird dies angezeigt und auf Wunsch automatisch installiert. Auf der CD-ROM wird das neuere Quicktime 6.0 mitgeliefert.

Alle Daten, die installiert werden, können mit dem mitgelieferten Deinstallationsprogramm „Physikus Delete.exe“, bzw. „Physikus Delete“ leicht wieder gelöscht werden.

Physikus wird unter Windows im Verzeichnis „c:\Programme\Braingame\Physikus“ installiert, zusätzlich befindet sich das Icon im Startmenü in der Programmgruppe „Programme\Braingame\Physikus“.
Unter Mac wird im Verzeichnis „c:\ Braingame\Physikus“ installiert. Im Verlauf der Installation haben Sie die Möglichkeit durch Klick auf „SUCHEN“ ein anderes Verzeichnis auszuwählen.

Starten von Physikus
Nach Beenden der Installation wird Physikus durch Doppelklick auf das Icon auf dem Schreibtisch gestartet. Legen Sie bitte vor Spielbeginn die CD „Physikus 2“ ein. Zu Beginn des Spiels können Sie die Abspielgröße des Vorspanns bestimmen. Sie können außerdem wählen, ob Sie ein neues oder zuvor gesichertes Spiel beginnen möchten, oder ob Sie ohne Spiel in die Lernbereiche von Physikus einsteigen möchten.

Elektronisches Handbuch
Weitere Informationen und eine ausführliche Spielbeschreibung können Sie auch dem elektronischen Handbuch „Handbuch-Physikus.pdf“ auf der CD-ROM „Physikus 1“entnehmen. Zum Lesen des Handbuchs benötigen Sie lediglich einen installierten Adobe Reader, der problemlos unter www.adobe.de heruntergeladen werden kann.

Im hinteren Teil des elektronischen Handbuches wird das Durchspielen der ersten Mission komplett beschrieben. Sollten Sie zu den Einzelheiten im Lösungsabschnitt irgendetwas nicht verstehen, markieren Sie es einfach und lesen Sie weiter. Vieles wird sich automatisch klären, wenn Sie die erste Mission gespielt haben. Anschließend schauen Sie sich einfach noch einmal die von Ihnen markierten Stellen an.

Hotline-Service – täglich, auch am Wochenende
Bei weitergehenden Fragen zur Installation und zu technischen Problemen steht Ihnen eine Hotline zur Verfügung. Bevor Sie zum Hörer greifen, schauen Sie bitte zunächst noch einmal in die ausführliche Hilfe dieses Programms. Bleibt Ihre Frage dennoch unbeantwortet, überprüfen Sie vor dem Gespräch mit der Hotline bitte, welchen PC Sie haben (Pentium I, II, III oder IV). Wichtig sind auch die Größe des Arbeitsspeichers, die Festplattenkapazität, die Version des Betriebssystems und ggf. installierte Programme. Überprüfen Sie bitte auch die Eigenschaften der Grafikkarte (Bildschirmauflösung, Farbtiefe, eingestellte Schriftgröße etc.). Mit diesen Angaben wird das Gespräch mit den Hotline-Mitarbeitern kürzer und effektiver. Kompetente Hilfe erreichen Sie täglich von 13.00 bis 18.00 Uhr, auch am Wochenende und an Feiertagen, unter folgender Rufnummer: innerhalb Deutschlands 0180 / 500 39 01, sonst 0049 / 180 / 500 39 01. Außerdem erreichen Sie die Hotline-Mitarbeiter per Fax: innerhalb Deutschlands 0180 / 500 53 48, sonst 0049 / 180 / 500 53 48. Wenn Sie einen Internet-Zugang haben, empfehlen wir Ihnen den Zugriff auf

die Hotline-Website! Unter der Adresse www.hotlinepro.de finden Sie bekannte Probleme und Lösungen zu verschiedenen Produkten. Sollte Ihre spezielle Frage hier nicht beantwortet werden, können Sie sich auch per E-Mail an die Hotline wenden (info@hotline-pro.de).

Impressum

Alle Rechte vorbehalten. Wiedergabe, auch auszugsweise, nur mit ausdrücklicher Genehmigung durch den Verlag. Dieses Programm ist urheberrechtlich geschützt und darf nur privat genutzt werden. Gewerbliche Nutzung, Verleih, Tausch, Rückkauf, Kopieren bzw. Vervielfältigung sind untersagt. Zuwiderhandlungen werden strafrechtlich verfolgt. Begleitheft und Software sind mit größter Sorgfalt erarbeitet worden, dennoch können Verlag, Autoren, Programmierer oder Handel nicht für Fehler haften, die durch unsachgemäße, vorsätzliche, fahrlässige oder grob fahrlässige Behandlung entstanden sind. Windows™, Windows 95/98/Me/XP™ sowie Windows NT/2000™ sind eingetragene Zeichen der Firma Microsoft. Auch andere hier genannte Markenbezeichnungen sind i.d.R. eingetragene Warenzeichen und als solche zu behandeln. Ihre Nennung dient der Information der Software-Nutzer.

Genehmigte Sonderausgabe

copyright:
Braingame Publishing GmbH, Wiesbaden 2005
www.braingame.de

Genehmigte Sonderausgabe